

Tabla corta y fundamental para el juego. Son las órdenes de acción de las unidades... la diferencia entre el improbable éxito y la más que segura derrota.

<b>ÓRDENES MILITARES</b>	
Avanzar a ...	(provincia/mar)
Asediar	
Convertir en ... (disolver)	(tipo de unidad en que se convierte)
Permanecer	
Levantar asedio	
Apoyar a ... X en...	(provincia/mar)
Transportar a...	(unidad militar)