

Tabla que indica el coste de las acciones que suponen un gasto extra, como sobornos, contrasobornos, asesinatos, etc.

TABLA DE GASTOS	COSTE
Aliviar hambre (provincia)	3 ducados
Apaciguar sublevación (provincia)	12 ducados
Contrasoborno (unidad o provincia)	3 ducados
Disolver Guarnición Autónoma (provincia)	6 ducados
Comprar Guarnición Autónoma (provincia)	9 ducados
Convertir Guarnición Comprometida a Autónoma (provincia)	9 ducados
Disolver Guarnición Comprometida (provincia)	12 ducados
Disolver Ejército o Flota (provincia)	12 ducados
Comprar Ejército o Flota (provincia)	18 ducados
Sublevar Provincia Conquistada a rebelde (provincia)	9 ducados
Sublevar Provincia Natal a Rebelde (provincia)	15 ducados
Intento de Asesinato (víctima) Escoger un número de dado por cada 12d. (no más de 3 números).	12 ducados
Contrasobornos pueden ser 3 ducados o múltiplos de 3 ducados	3 o múltiplo 3
Disolver, comprar o convertir las Ciudades Mayores cuesta doble.	X 2

REBELIÓN POR ASESINATO	
TIPO DE PROVINCIA	1D6 de Rebelión
Provincia Natal con Unidad Militar	1
Provincia Natal sin Unidad Militar	1 o 2
Provincia Conquistada con Unidad Militar	de 1 a 3
Provincia Conquistada sin Unidad Militar	de 1 a 5